



Informatik Computer AG



Wer:

- interessierte Schülerinnen und Schüler der Jahrgänge 8–9
- Vorkenntnisse nicht erforderlich, Mädchen willkommen

Wie:

- Teilnahme an Wettbewerben in Informatik (Biber, FLL, WRO, Bundes- / Landeswettbewerbe, ...)
- Projektarbeit (Z B Roboter (Schwarmintelligenz) Programmierung (Retro-Spiele) ...)

Was:

Roboter

Bau und Programmierung von Lego-Robotern sowie Vertiefung von Programmierkonzepten und Besonderheiten der Sensorik und Aktorik in der Robotik. Roboter mit Arduino-Boards.

Programmierung

Einführung in Java mittels Greenfoot. Grundlegende Programmierkonzepte. Anwendung auf Spieleprogrammierung. C++ Grundlagen und GUI Programmierung. Ausblick: App-Programmierung

Digitale Mediengestaltung

Erstellung von HTML Webseiten mit und ohne dynamischen Inhalten. Pflege der AG-Homepage.

Netzwerke

Vertiefung von Grundlagen (physikalischer Aufbau, logischer Aufbau, Betrieb).

Systemverwaltung

Grundlagen und Betriebskonzepte.

Weitere Themen nach Interessenlage

...

Anschreiben:

Ihr interessiert euch für Informatik, Computer und Programmieren und habt Spaß an Wettbewerben und Projektarbeit, habt aber den Eindruck, noch nicht tief genug in die einzelnen Teilgebiete geblickt zu haben, dann seid ihr in dieser AG genau richtig. Wir nehmen uns die Zeit und Ruhe vielen schon vordergründig bekannten Phänomenen auf den Grund zu gehen. Eigenverantwortliche Projektarbeit und der Wettbewerbsgedanke kommen auch nicht zu kurz. Ihr braucht außer einem grundlegenden Interesse keine Vorkenntnisse. Was ihr macht, wird auf eure möglichen Vorkenntnisse und eure Jahrgangsstufe abgestimmt. Dieser Aufruf richtet sich ausdrücklich auch an Mädchen! Informatik und Computer sind keine Domäne der Jungen!