



AG Lichtdesign

Im ersten Halbjahr lernst du die Funktion und Bedienung unserer mobilen Lichtanlage kennen. Wir erproben die Einsatzmöglichkeiten an verschiedenen Orten und experimentieren mit Atmosphäre im Wechselspiel von Raum, Bühnenhandlung und Licht.

Im zweiten Halbjahr entwickeln wir das Lichtdesign für die Aufführungen der mARS-Expedition und des Griechischen Theaters.

NEU – Änderung

Wir treffen uns vierzehntägig, montags, 7./8. Std.

in G0.1 ab 28. Oktober.

Sechst- und Siebtklässler/-innen können ausnahmsweise direkt in die AG gehen.

Wenn du zuverlässig bist, gern im Team arbeitest und Spaß an Inszenierungen hast, bist du sehr willkommen!